

St. Bonaventure College and High School

Form 1 Mathematics (1st term)

Vocabulary List

Ch. 0 --- Basic Mathematics

1. Numbers

- a) Natural numbers 自然數
e.g. 1, 2, 3, ...
- b) Whole numbers 包括零和自然數
e.g. 0, 1, 2, 3, ...
- c) Even numbers 雙數
- d) Odd numbers 單數

2. Four basic arithmetic operations +, -, ×, ÷

- a) Addition 加法
Sum 和
Add ... to ... / e.g. $4 + 5$
... plus ... Add 5 to 4 / 4 plus 5
- b) Subtraction 減法
Difference 差
Subtract ... from ... / e.g. $6 - 1$
... minus ... Subtract 1 from 6 / 6 minus 1
- c) Multiplication 乘法
Product 積
Multiply ... by ... / e.g. 7×3
... times ... Multiply 7 by 3 / 7 times 3
- d) Division 除法
Quotient 商
Divide ... by ... / e.g. $8 \div 2$
... is divided by ... Divide 8 by 2 / 8 is divided by 2

3. Brackets

- a) Round brackets 小括號
- b) Square brackets 方括號 / 中括號
- c) Curly brackets 大括號
- d) Remove brackets 拆括號

4. Write down the first 寫下首...

5. Calculate 計算

6. Find the result of each of the following. 求下列各題結果

7.	Write down the answer ...	寫下答案
8.	Find the values of ...	求...的值
9.	Multiples and Factors	
a)	Multiple	倍數
b)	Common multiples	公倍數
c)	Lowest common multiple (L.C.M.)	最小公倍數
10.	Factors and H.C.F.	
a)	Factor	因數
b)	Common factors	公因數
c)	Highest common factor	最大公因數
11.	a) Prime number	質數
b)	Prime factors	質因數
c)	Product of prime factors e.g. Express 80 as a product of prime factors	質因數連乘式 e.g. 表示 80 為質因數的連乘式
d)	Short division	短除法
12.	Composite number	合成數
13.	Fractions	分數
a)	Numerator	分子
b)	Denominator	分母
c)	Proper fraction	真分數
d)	Improper fraction	假分數
e)	Mixed number	帶分數
	e.g. Convert the improper fraction $\frac{19}{3}$ into a mixed number.	
f)	Reduce a fraction	約分
	e.g. Reduce $\frac{48}{360}$ to its simplest form.	將 $\frac{48}{360}$ 約至最簡
g)	Expand a fraction	擴分
h)	Ascending order	遞升序
	e.g. Arrange the following numbers in ascending order 將下列數字由小至大排列	
i)	Descending order	遞降序

Ch. 1 --- Directed Numbers and the Number Line

1. Directed Numbers 有向數

- a) Positive sign 正號
- b) Negative sign 負號
- c) Positive numbers 正數
- d) Negative numbers 負數
- e) Opposite numbers 相反數

2. Number Line 數線

- a) Origin 原點
- b) Unit length
- c) Consecutive 連續
- d) Integer 整數
- e) Zero 零

3. Symbol 符號

Ch. 2 --- Introduction to Algebra

- | | | |
|-----|-------------------------------|--|
| 1. | Algebra | 代數 |
| 2. | Algebraic expression | 代數式 |
| 3. | Represent | 代表
e.g. Represent the following word phrases by algebraic expressions.
將以下文字以代數式表示 |
| 4. | is written as | 寫作 |
| 5. | Index notation | 指數記數法
e.g. 8^3 |
| 6. | Expanded form | 連乘式
e.g. $8 \times 8 \times 8$ |
| 7. | Base | 底 |
| 8. | Index / Exponent | 指數 |
| 9. | Method of substitution | 代入法 |
| 10. | Formula | 公式 |
| 11. | Variable | 變數 |
| 12. | Constant | 常數 |
| 13. | Letter | 字母 |
| 14. | Unknown | 未知數 |
| 15. | Sequence | 數列 |
| 16. | Term | 項 |

17.	Pattern	規律
18.	Square numbers	正方形數
	e.g. $1^2, 2^2, 3^2, 4^2, \dots$	
19.	Triangular numbers	三角形數
	e.g. 1,3,6,10,15,21,.....	
20.	Arithmetic sequence	等差數列
21.	Geometric sequence	等比數列
22.	Interpret	理解
23.	Preceding	前面的
24.	Fibonacci sequence	斐波那契數列
	e.g. 1,1,2,3,5,8,13,21,.....	
25.	General term	通項
26.	Function	函數

Ch. 3 --- Algebraic Equations in One Unknown

- | | | |
|----|--|--------|
| 1. | Algebraic equation | 代數方程 |
| 2. | Algebraic equation in one unknown | 一元代數方程 |
| | <i>e.g. $2x + 4 = 0$</i> | |
| 3. | satisfy | 滿足 |
| 4. | Root / Solution | 根 / 解 |
| | <i>e.g. $x = -2$ is the root of $2x + 4 = 0$</i> | |
| 5. | Remain | 保持 |
| 6. | Transposition of terms | 移項 |
| 7. | Solve | 解 |
| | <i>e.g. Solving equation</i> 解方程 | |
| 8. | Eliminate | 消去 |
| 9. | Literal equation | 文字方程 |
| | <i>e.g. Solve the literal equation $ax + b = c$ for x.</i> | |
- $$ax + b = c$$
- $$\therefore x = \frac{c - b}{a}$$

Ch. 4 --- Percentages (I)

- | | |
|---------------------------------------|-------|
| 1. Percentage | 百分數 |
| e.g. What percentage of 96 is 36? | |
| $\frac{36}{96} \times 100\% = 37.5\%$ | |
| 2. Percentage increase | 百分增加 |
| 3. Percentage decrease | 百分減少 |
| 4. Original | 原本 |
| 5. Reduce | 減少 |
| 6. Complete | 完成 |
| 7. Cost price | 成本 |
| 8. Selling price | 售價 |
| 9. Profit | 盈利 |
| 10. Profit per cent | 盈利百分率 |
| 11. Loss | 虧蝕 |
| 12. Loss per cent | 虧蝕百分率 |
| 13. Marked price | 標價 |
| 14. Discount | 折扣 |
| 15. Discount per cent | 折扣百分率 |

Ch. 5 --- Estimation in Numbers and Measurement

- | | | |
|-----|---|----------|
| 1. | Round off | 四捨五入 |
| 2. | Correct to | 準確至 |
| | e.g. Round off 125.4 correct to the nearest ten. | 捨入至十位 |
| | 125.4 = 130 (cor. to the nearest ten) | |
| | e.g. Round off 47.213 correct to 1 decimal place. | 捨入至一個小數位 |
| | 47.213 = 47.2 (cor. to 1 d.p.) | |
| 3. | Estimation | 估算 |
| 4. | Estimate | 估計值 |
| 5. | Approximate value | 近似值 |
| 6. | Exact value | 真確值 |
| 7. | Estimation Strategy | 估算策略 |
| a) | Reformulation strategy | 重整策略 |
| | - clustered value | 集中數字 |
| | - compatible numbers | 相容數字 |
| b) | Compensation strategy | 補償策略 |
| c) | Translation strategy | 轉移策略 |
| d) | Benchmark strategy | 基準策略 |
| e) | Decomposition-recomposition strategy | 分拆重組策略 |
| 8. | Measured value | 量度值 |
| 9. | Actual value | 真確值 |
| 10. | Degree of accuracy | 準確度 |
| 11. | Scale interval | 刻度間距 |
| 12. | Error | 誤差 |

Ch. 6 --- Introduction to Geometry

1.	Geometry	幾何學
2.	Point	點
3.	Line	線
	- straight line	直線
	- curved line	曲線
	- line segment	線段
	- end point	端點
	- parallel lines	平行線
	- perpendicular lines	垂直線
	- intersect	相交
4.	Surface	面
	- plane / flat surface	平面
	- curved surface	曲面
5.	Angle	角
	- vertex	頂點
	- vertices	頂點的複數
	- interior angle	內角
	- round angle	周角
	- straight angle	平角
	- right angle	直角
	- acute angle	銳角
	- obtuse angle	鈍角
	- reflex angle	優角
6.	Plane figures	平面圖形
a)	Triangle	三角形
i)	Equilateral triangle	等邊三角形
ii)	Isosceles triangle	等腰三角形
iii)	Scalene triangle	不等邊三角形
iv)	Acute-angled triangle	銳角三角形
v)	Right-angled triangle	直角三角形
vi)	Obtuse-angled triangle	鈍角三角形
b)	Polygon	多邊形

c)	<i>Circle</i>	圓
i)	<i>Centre</i>	圓心
ii)	<i>Circumference</i>	圓周
iii)	<i>Radius</i>	半徑
	<i>Radii</i>	半徑的複數
iv)	<i>Diameter</i>	直徑
v)	<i>Arc</i>	弧
7.	a) <i>Protractor</i>	量角器
	b) <i>Compasses</i>	圓規
	c) <i>Set square</i>	三角尺
8.	<i>Three-Dimensional Figure</i>	立體圖形
a)	<i>Polyhedra</i>	多面體
	- <i>cube</i>	正方體
	- <i>cuboid</i>	長方體
	- <i>triangular prism</i>	三棱柱
	- <i>quadrilateral pyramid</i>	四棱柱
	- <i>face</i>	面
	- <i>edge</i>	邊
	- <i>regular polyhedra / Platonic solid</i>	正多面體/柏拉圖立體
	- <i>regular tetrahedron</i>	正四面體
	- <i>regular hexahedron</i>	正六面體
	- <i>regular octahedron</i>	正八面體
	- <i>regular dodecahedron</i>	正十二面體
	- <i>regular icosahedron</i>	正二十面體
b)	<i>Non-polyhedra</i>	非多面體
	- <i>cylinder</i>	圓柱
	- <i>cone</i>	圓錐
	- <i>sphere</i>	球體
	- <i>torus</i>	環面
	<i>tori</i>	環面的複數
9.	<i>Cross-section</i>	橫切面
10.	<i>Uniform</i>	均勻
11.	<i>Isometric Grid</i>	等距方格
12.	<i>Oblique Grid</i>	斜網格

Ch. 7 --- Symmetry and Transformation

1. Symmetry 對稱

- a) **reflectional symmetry** 反射對稱
- **axis of symmetry** 對稱軸

- b) **rotational symmetry** 旋轉對稱
- **centre of rotation** 旋轉中心
- **n-fold rotational symmetry** n 重旋轉對稱

2. Transformation 變換

- a) **translation** 平移
- b) **reflection** 反射
- **axis of reflection** 反射軸
- c) **rotation** 旋轉
- **centre of rotation** 旋轉中心
- **angle of rotation** 旋轉角
- d) **enlargement** 放大
- e) **reduction** 縮小
- **scale factor** 放大率

3. Remain unchanged 保持不變